

Crăciun în SCRATCH



Ce vom învăța ?

- Să folosim imagini din afara SCRATCH
- Să creăm costume noi

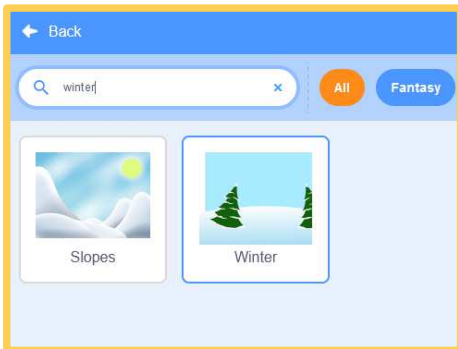
Ce face proiectul nostru ?

A venit Crăciunul ! :)

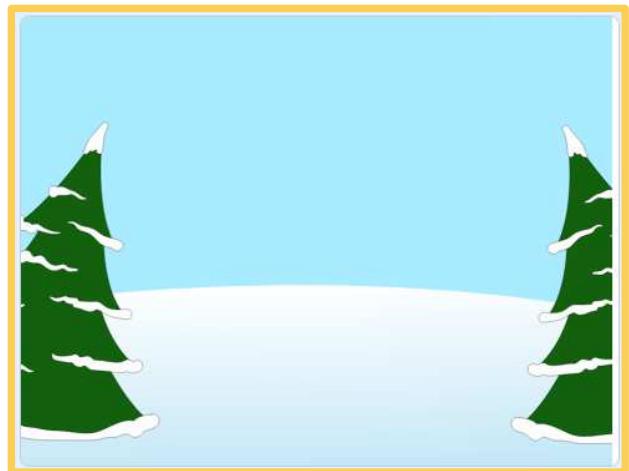
Bradul dansează, globulețele strălucesc iar din cadou „sare” o mașinuță.

Cum să începem ?

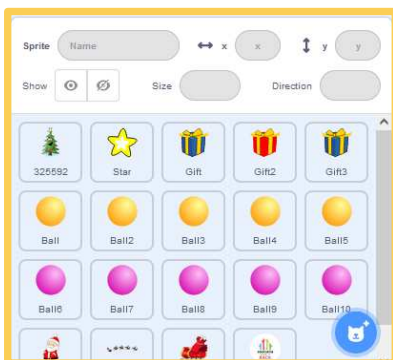
Pasul 1 : creăm un proiect nou și adăugăm decorul din colecția SCRATCH



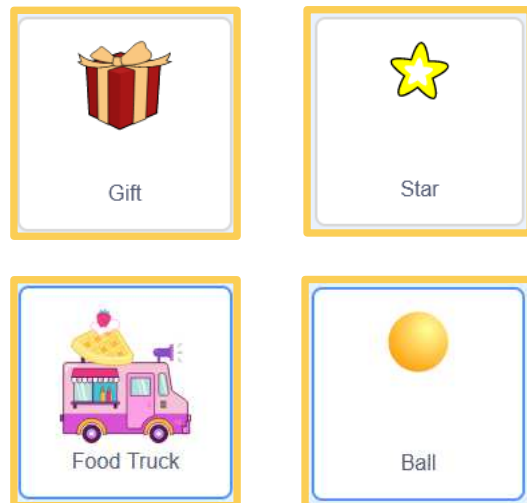
Alegem decorul „Winter”



Pasul 2 : adăugăm personajele din galeria SCRATCH



Personajele sunt „Gift”, „Star”, „Food Truck”, „Ball”



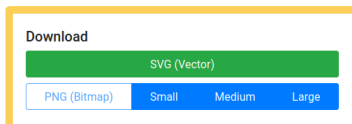
Pasul 3 : adăugăm restul personajelor de pe calculator

Pe Internet există site-uri care oferă imagini și ilustrații gratuite care se pot folosi în orice tip de proiect, se pot copia, modifica, tipări etc. Unul dintre aceste site-uri cu ilustrații este - <https://opencart.org> - de aici vom adăuga personajele finale - brădulețul din mijloc, Moș Crăciun, sania moșului și Moș Crăciun și renii.



Link-ul pentru accesarea imaginii:

<https://opencart.org/detail/325592/xmas-tree>

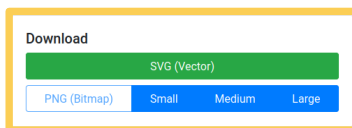


Alegeți mărimea „Medium” și salvați imaginea pe calculatorul vostru!



Link-ul pentru accesarea imaginii:

<https://opencart.org/detail/189356/santa-claus>

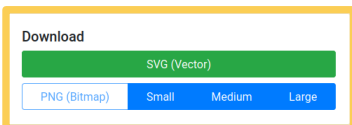


Alegeți mărimea „Medium” și salvați imaginea pe calculatorul vostru!



Link-ul pentru accesarea imaginii:

<https://opencart.org/detail/189384/sleigh-of-santa-claus>

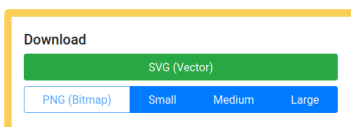


Alegeți mărimea „Medium” și salvați imaginea pe calculatorul vostru!



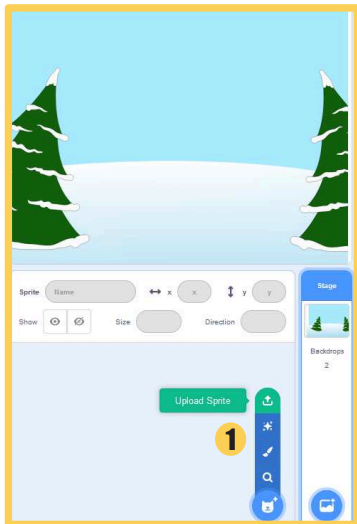
Link-ul pentru accesarea imaginii:

<https://opencart.org/detail/291102/santas-sleigh-and-reindeer-silhouette>



Alegeți mărimea „Medium” și salvați imaginea pe calculatorul vostru!

IARNA - CRĂCIUN



1 ÎNCĂRCĂM PERSONAJELE

Folosim comanda „**Upload Sprite**” pentru a încărca personajele de pe calculatorul nostru!

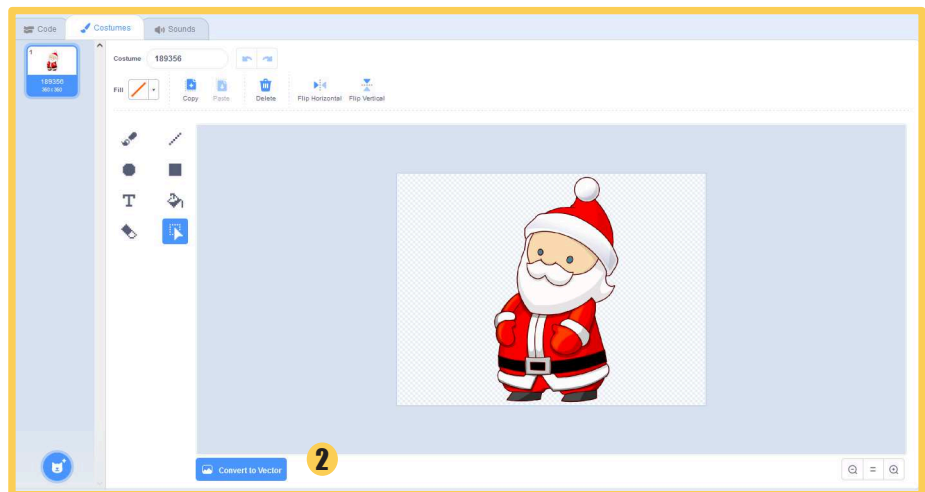


Atunci când încărăm prima oară personajul Moș Crăciun, acesta va fi prea mare și va ocupa mult spațiu în decorul nostru; soluția este să accesăm secțiunea „**Costumes**” și să folosim comanda „**Convert to vector**” pentru a putea astfel să micșorăm personajul. Adăugați și restul personajelor și modificați-le mărimea astfel încât să încapă și să fie frumos aranjate în decorul de iarnă !



CONVERT TO VECTOR 2

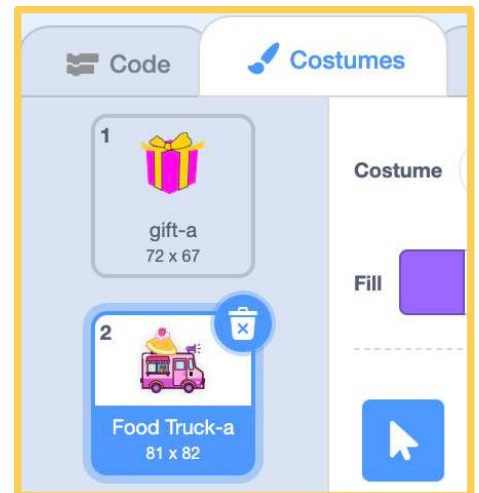
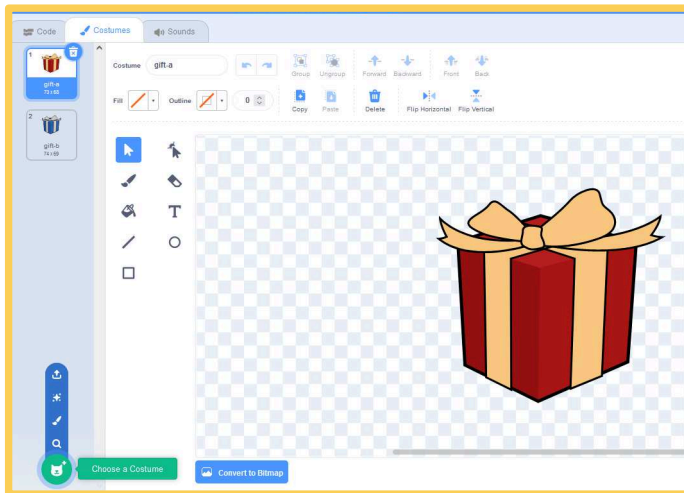
Folosim această comandă pentru a putea micșora personajul!



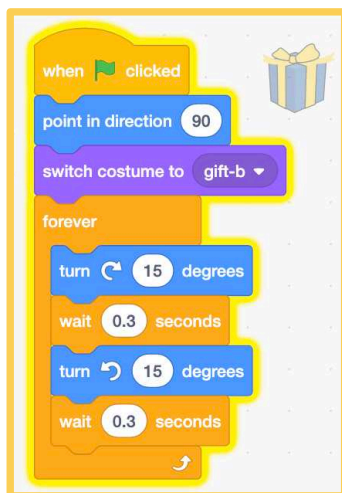
Rezultatul final !

Pasul 4 : adăugăm codul pentru cadou

Scopul nostru este ca atunci când facem click cu mouse-ul pe „cadou” să apară „mașinuța”; pentru aceasta va trebui să adăugăm „mașinuța” ca și al doilea costum pentru personajul „cadou”. Urmează apoi codul pentru mișcare și codul pentru deschiderea cadoului.



Adăugăm un al doilea costum personajului „Cadou” - „Food Truck-a”



Codul de mișcare pentru personajul „cadou”

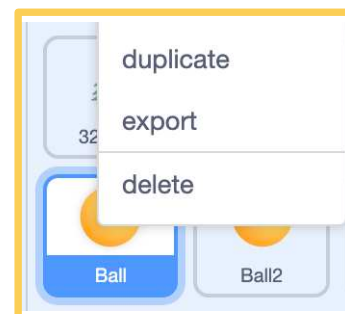


Codul de deschidere al cadoului; numele costumului este selectat în funcția „switch costume to”

Pasul 5 : codul de animație pentru globuleț

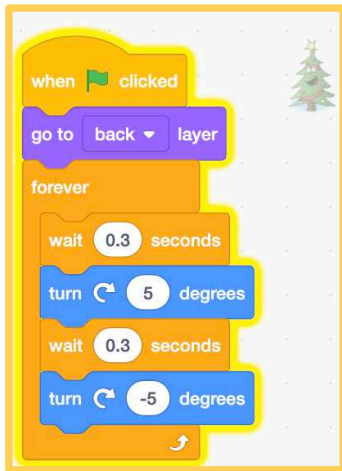


Codul pentru globuleț



Folosiți funcția „duplicate” pentru a duplica globul și apoi schimbați costumul pentru a avea culori diferite

Pasul 6 : adăugăm codul pentru brăduleț și steaua din vârful său



Codul pentru „brăduleț” adăugă o mișcare de la stânga la dreapta



Codul pentru „steaua” din vârful brădulețului

Sugestii

- ✓ Folosiți și alte imagini gratuite de pe site-ul <https://opencart.org> legate de Crăciun
- ✓ Un alt site cu imagini gratuite de Crăciun <https://pixabay.com/vectors/search/xmas/>
- ✓ Remixați proiectul „Crăciun” și modificați-l după preferințele voastre!



Provocări și idei de proiecte



- Completați proiectul cu ce ați învățat până acum; folosiți-vă imaginația și lucrați în echipă.
- Realizați o felicitare de Crăciun pentru un prieten.

Puteți accesa proiectul final folosind link-ul de Internet de mai jos !



<https://scratch.mit.edu/projects/462861692/>